SUDENPENTUKILPAILUT JA SEIKKAILIJASARJAT

Onnistunut kilpailu on partiointia parhaimmillaan. Se on vaellusreitistä ja sen varrella suoritettavista tehtävistä muodostuva ainutlaatuinen ja mieleenpainuva kokemus, jota muistellaan lämmöllä vielä monen vuoden kuluttuakin.

Partiotaitokilpailut ovat osa sudenpentujen ja seikkailijoiden partio-ohjelmaa. Partiotaitokilpailu on retki kauniissa luonnossa, täynnä yllätyksiä ja uuden löytämistä, yhdessä yrittämistä ja opittujen taitojen koettelua. Se on vaellus, jossa etsitään omia ja partioystävien yhteisiä rajoja, koetaan tekemisen ja keksimisen riemua, onnistumista ja epäonnistumista. Lyhyesti sanoen partiotaitokisa on innostavien elämysten sarja, josta muodostuu suuri seikkailu.

Seikkailu ei ole seikkailu, ellei se ole joka kerta uusi ja erilainen. Sudenpentu- ja seikkailijakilpailut ovat alku polulle, joka jonain päivänä saattaa johtaa piirin kilpailujen kautta partiotaitojen SM-kilpailuihin, niin järjestäjänä kuin kilpailijanakin. Niinpä järjestäjillä on erityisen tärkeä tehtävä hyvällä tavalla mieleenpainuvan ja innostavan kilpailun järjestämisessä.

Tähän vihkoseen on koottu tiivistetysti Suomen Partiolaisten sudenpentukilpailuja ja seikkailijasarjaa koskevat ohjeet ja määräykset. Kilpailupaketin tekoon on omat ohjeensa ja aikataulunsa. Kilpailuja koskevat määräykset rajaavat sarjat, matkat ja muut pakolliset asiat. Järjestelyohjeet tiivistävät tärkeimmät kilpailun järjestelyä koskevat asiat. Tämän vihkosen lisäksi on hyvä tuntea myös partiotaitokilpailujen säännöt ja järjestelyohjeet sekä osallistua pt-kisakursseille.

Suomen Partiolaisten kilpailuryhmä

Sisällys

Johdanto 3
KILPAILUPAKETTIA KOSKEVAT MÄÄRÄYKSET 5
1.1. AIKATAULU 5
1.2. KILPAILUN TEEMA 5
1.3. TEKIJÄT 5
1.4. KILPAILUTEHTÄVÄT 6
1.5. KILPAILUMATERIAALI 7
SUDENPENTU- JA SEIKKAILIJAKILPAILUN/-SARJAN JÄRJESTÄMISTÄ KOSKEVAT MÄÄRÄYKSET 8
1 § MÄÄRÄYKSET 8
2 § MÄÄRITELMÄ 8
3 § SARJAJAKO 8
4 § OSANOTTO–OIKEUS 9
5 § HYLKÄÄMISET 9
6 § TEHTÄVÄSUORITUKSEN HYLKÄÄMINEN 9
7 § ILMOITTAUTUMINEN JA OSANOTTOMAKSU 10
8 § TEHTÄVÄT 10
9 § KILPAILUKUTSU JA TEHTÄVÄLUETTELO 11
10 § TEHTÄVIEN ILMOITTAUTUMINEN JA SUORITUSOLOSUHTEET 11
11 § TEHTÄVIEN ARVOSTELU 12
12 § PAKOLLISET VARUSTEET 13
13 § KILPAILUREITIT 13
14 § JAKAANTUMINEN 14
15 § KILPAILUIDEN LUONNE JA KESTO 14
16 § JÄRJESTELYTOIMIKUNTA JA TUOMARINEUVOSTO 14
17 § ENNAKKO-OHJE 14
18 § KILPAILUJEN TULOKSET 15

Johdanto

Sudenpennuille ja seikkailijoille ei järjestetä SM-kilpailuja, joten myöskään SM-kilpailujen sääntöjä ei ole. Tässä annetut määräykset perustuvat Suomen Partiolaisten kilpailuryhmän pohdintaan ja kokemukseen. Piiri voi valintansa mukaan järjestää sudenpentukilpailut ja seikkailijasarjan yhdessä tai erikseen, tai jonkin muun tapahtuman yhteydessä. Vaikka kyseessä ei ole SM-kilpailujen karsinta, kilpailujen järjestämiseen on paneuduttava vähintään yhtä huolellisesti kuin vanhempien sarjojenkin kilpailujen järjestämiseen.

Sudenpentu- ja seikkailijakilpailupaketit tehdään samassa piirissä vuorolistan mukaisessa järjestyksessä. SP toimittaa kilpailupaketit piireihin viimeistään kilpailuvuoden alussa. Kilpailun järjestäjä voi harkintansa mukaan muokata kilpailupaketin tehtäviä, käyttää vain osan niistä tai tehdä kokonaan oman kilpailun. Mikäli tehtäviä lähdetään muokkaamaan tai uusia tehtäviä tekemään, järjestäjillä on oltava riittävästi kokemusta partiotaitokilpailujen tehtävien ja arvostelujen laatimisesta.

Piirit vastaavat kilpailupaketin tekemisestä SP:n Kilpailuryhmän laatiman vuoroluettelon mukaisesti. Tukena ovat SP:n ohjelmasta vastaava koulutussihteeri sekä kilpailuryhmän sudenpentu- ja seikkailijakilpailuvastaava. Valmis kilpailupaketti jaetaan kaikkiin piireihin, ja sen tulee sisältää tehtäväkäskyt ja arvostelupöytäkirjat, mallipiirrokset ja muut tarvittavat ohjeet tehtäviin sekä ohje järjestäjille kunkin rastin järjestämisestä, tarvittavista materiaaleista, tehtävän oikeasta suoritustavasta ja muista rastin vaatimista järjestelyistä.

Kukin piiri saa päivitettäväkseen aiemmin jo julkaistun susekisapaketin. Piiri tarkastelee tehtävät, arvostelupöytäkirjat ja muut materiaalit ajan tasalle ja päivittää halutessaan myös tehtäväsisältöjä. Päivityksen tulee olla valmis päivitysvuonna 31.10.

Oheisesta taulukosta käy ilmi kilpailuvuosi, vuosi, jolloin paketti tulee päivittää ja päivitettävän paketin nimi. Päivitettävät paketit löydätte Teamsin kisapankki-kanavalta.

Kilpailuvuosi	Päivitysvuosi	Vastuupiiri	Paketin nimi
2023	2022	Lappi	xx
2024	2023	PP	Vanha Reissaaja
2025	2024	L-SP	Kipinän hetki
2026	2025	J-SP	Kaikki Mukaan
2027	2026	PäPa	Noppa
2028	2027	E-KP	Sankarimatka
2029	2028	Häme	Hapsu
2030	2029	Uusimaa	Vanha Reissaaja
2031	2030	Kymi	Kaste
2032	2031	Lappi	Kaikki Mukaan
2033	2032	PP	Noppa
2034	2033	L-SP	Sankarimatka
2035	2034	J-SP	Hapsu
2036	2035	PäPa	Vanha Reissaaja

KILPAILUPAKETTIA KOSKEVAT MÄÄRÄYKSET

Tämä on ohjeistus niitä piirejä varten, jotka haluavat tehdä suuremman päivityksen omaan susepakettiinsa tai kokonaan uuden paketin.

1.1. AIKATAULU

Kilpailupaketin suunnittelu on hyvä aloittaa kilpailua edeltävän vuoden alussa. Päivitysvuorossa oleva piiri lataa susekisapaketin Kisapankki Teams-kanavalle ja ilmoittaa siitä SP:n kilpailuryhmälle, joka välittää paketin eteenpäin piireihin. Kilpailupaketti toimitetaan piireihin viimeistään vuoden alussa.

1.2. KILPAILUN TEEMA

Kilpailuille on hyvä valita teema, joka toimii johdantona kilpailuun ja tehtäviin. Teemaan liittyen laaditaan johdantotarina, jota voidaan hyödyntää esim. mahdollisissa ennakkotehtävissä ja tiedotuksessa. Lisäksi jokaisella rastilla voi olla tarinan itsenäinen osa esimerkiksi tehtäväkäskyssä. Tarinan osien tulee olla siis sellaisia, että ne voidaan lukea missä järjestyksessä tahansa ja minkä tahansa niistä voi tarvittaessa jättää pois. Tarinat eivät saa viedä huomiota itse tehtävältä. Tuotemerkkien, kuten esimerkiksi Disneyn tai muiden brändäämien satuhahmojen, käyttäminen kilpailussa ei ole sallittua. Tekijänoikeuksien kanssa on oltava tarkkana, tarvittaessa apua saa keskusjärjestöltä.

1.3. TEKIJÄT

Kilpailupakettia tekevässä ryhmässä on suositeltavaa olla jäseniä sekä piirin ikäkausi että kilpailujaostoista. Ryhmän jäsenten on tunnettava sudenpentu- ja seikkailijaikäkausien ohjelma, lisäksi heillä tulee olla kokemusta partiotaitokilpailutehtävien tekemisestä ja kilpailujen järjestämisestä ja mielellään myös kilpailukokemusta.

1.4. KILPAILUTEHTÄVÄT

Tehtävien suunnittelussa tulee ottaa huomioon ikäkausien partio-ohjelman toteutuminen. Tehtävät vastaavat tasoltaan ja sisällöltään sudenpentujen ja seikkailijoiden aktiviteetteja.

Sudenpennuille ja seikkailijoille laaditaan omat paketit oheismateriaaleineen. Tehtävät ja ideat voivat olla samoja, mutta niissä on huomioitava ikäkausien erilaiset vaativuudet. Tehtävien tulee tukea sudenpentujen ja seikkailijoiden ohjelman suorittamista. Tehtävien on toimittava myös itsenäisenä kilpailuna, koska piirit päättävät itse sudenpentu- ja seikkailijakilpailuiden järjestämisestä yhdessä, erikseen tai muiden tapahtumien yhteydessä.

Tehtävien lukumäärä on paketissa 10-15 tehtävää, joista kilpailu itse valitsee sopivan määrän tehtäviä. Maksimipistemäärä on seikkailijoilla 60 pistettä ja sudenpennuilla 50 pistettä. Pistemäärä tulee huomioida tehtävien pisteytystä suunnitellessa. Paketin tekijä valitsee seuraavista tehtäväryhmistä sopivat kilpailuun ja käyttää niitä:

1) Arjen taidot ja turvallisuus
    a) Tehtävissä tarvitaan itsenäistymisessä vaadittavia taitoja tai tehtävät liittyvät turvallisuuteen.
2) Kilpailukohtainen painotus
    a) Tehtävät liittyvät kilpailun järjestäjien valitsemiin partion kasvatustavoitteisiin.
3) Kädentaidot
    a) Tehtävissä käytetään erilaisia kädentaitotekniikoita.
4) Luova ajattelu ja ongelmanratkaisu
    a) Tehtävissä ratkotaan erilaisia pulmia tai luodaan uutta.
5) Retkeilytaidot
    a) Tehtävät liittyvät suunnistukseen, retkeilyyn tai vesillä liikkumiseen.
6) Yhteiskunta ja erilaiset ihmiset
    a) Tehtävissä mitataan tietoa ja taitoja liittyen yhteiskuntaan, erilaisiin ihmisryhmiin ja kulttuureihin sekä kykyä toimia toisten ihmisten kanssa.
7) Ympäristö
    a) Tehtävät liittyvät luontoon tai ympäristöstä huolehtimiseen

Kaikkien pentueen tai vartion jäsenten on päästävä osallistumaan tehtävän tekoon ja tehtävän on myös kannustettava siihen. Sudenpennut ovat 7-10 -vuotiaita ja pentueessa on 4-8 sudenpentua. Seikkailijavartiossa on 4-6 iältään 10-13-vuotiasta jäsentä. Tehtävien tulee olla koko ikäryhmälle sopivia ja perustua ikäkauden kasvatustavoitteisiin. Vaikeustasoa tulee olla myös vanhimmille muistaen kuitenkin, etteivät kaikki tehtävät perustu iän tuomien taitojen mittaamiseen. Lisäksi sudenpentusarjassa pentueen mukana kulkee saattaja, joka on vähintään 15-vuotias (kilpailuryhmä suosittelee 18 vuotta täyttänyttä). Seikkailijasarjassa saattajan mukanaolo on lippukunnan oman harkinnan varassa.

1.5. KILPAILUMATERIAALI

1) Tehtävämateriaali (jokaisesta tehtävästä)
    a) Tehtäväkäsky, arvostelupöytäkirja, mallipiirrokset
2) Rastiohje
    a) Tehtävän järjestämisohje (tehtävän tavoite, mitä tehtävä testaa, tavoiteltu suoritustapa)
3) Lista rastilla tarvittavista tarvikkeista ja varusteista.
4) Suorituspaikan henkilötarve ja tehtävän arvioitu suoritusaika
5) Varusteluettelo, jossa on sekä henkilökohtaiset että pentueen/vartion yhteiset varusteet
6) Kilpailun viestinnällinen materiaali (kisan logo/kuvamateriaali) erillisenä tiedostona, jotta piirit voivat käyttää sitä omissa julkaisuissaan. Logon ja kuvamateriaalin tekijöiden tiedot on liitettävä mukaan. Tekijänoikeuksien kanssa on oltava tarkkana, tarvittaessa apua saa keskusjärjestöltä.
7) Kilpailukutsu- ja ennakko-ohjepohja
8) Saatekirje muille piireille, jossa mainitaan ainakin kilpailun nimi ja tavoitteet, tehtävien nimet ja pistemäärät, kilpailun taustatarina, kilpailupaketin tekijät, lähdeluettelo ja mahdollisesti lisätietojen lähde.
9) Muu mahdollinen teemaan liittyvä materiaali, esimerkiksi kunniakirjamalli.

Tehtävät annetaan kirjallisina tehtäväkäskyinä. Tehtäväkäskyjen tulee olla yksiselitteisiä, selkeitä ja lyhyitä, jotta 7-vuotiaskin ymmärtää. Tehtäviin tehdään valmiit arvostelupöytäkirjat, joissa on määritelty yksiselitteiset tehtävässä mitattavat asiat. Esim. kätevyystehtävissä kokonaisuudet: toimivuus, siisteys, mallinmukaisuus jne.

Osa-alueet jaetaan vielä pienempiin osakokonaisuuksiin ja ne pisteytetään. Arvostelun suurin porras voi olla enintään 1 piste. Arvosteluportaalla tarkoitetaan sitä, että esimerkiksi 3 pisteen käytöstehtävässä suurin arvosteluporras voi olla 1p, eli arvosteltavia kohtia tulee olla vähintään kolme.

Tehtävien tekeminen ei saa edellyttää lukutaitoa, ainakaan sudenpennuilla kaikkien pentueen jäsenten osalta. Paperitehtäviä kannattaa välttää, koska lomakkeet kastuvat ja luku- ja kirjoitustaidot eivät kaikilla ole vielä hyvät. Yksilösuoritukset eivät ole suositeltavia, sudenpentua tai seikkailijaa ei siis yksin voi laittaa vastuuseen pentueen/vartion pisteiden saannista.

Tehtäville suunnitellaan suositeltu suoritusjärjestys, mutta on huomioitava, että kilpailujen järjestäjät saattavat joutua poikkeamaan siitä esimerkiksi kilpailumaaston takia. Tehtäviä suunnitellessa on huomioitava se, että suorituspaikkasidonnaiset tehtävät voivat olla vaikeita toteuttaa suurissa kilpailuissa. Hyvässä tehtävässä yksi joukkue ei vaadi omaa rastimiestään, vaan suoritettu tehtävä voidaan palauttaa ja arvostella myöhemmin.

Tehtävämateriaalien tulee olla kohtuullisen edullisesti hankittavia eikä pentueita/vartioita saa edellyttää ottamaan mukaan kilpailuun kalliita, herkästi rikkoutuvia tai vaikeasti hankittavia varusteita ja välineitä.

SUDENPENTU- JA SEIKKAILIJAKILPAILUN/-SARJAN JÄRJESTÄMISTÄ KOSKEVAT MÄÄRÄYKSET

1 § MÄÄRÄYKSET

Nämä määräykset koskevat sudenpentukilpailuja ja seikkailijasarjaa.

2 § MÄÄRITELMÄ

Sudenpentu- ja seikkailijakilpailuilla ymmärretään ikäkausien partio-ohjelmaan perustuvia, maastossa tapahtuvia kilpailuja, joissa tulee olla seikkailun ja leikin kaltaisia elementtejä. Kilpailujen tulee tukea lauman tai vartion yhteishengen kehitystä ja niissä pitää vallita rehti partiohenki.

Vaeltaminen tapahtuu jalan, ellei järjestäjä muuta määrää.

3 § SARJAJAKO

Kilpailupentueen ja -vartion jäsenten iät lasketaan kilpailuvuoden kuluessa täytetyin vuosin, eli ikä on suoraan kilpailuvuosi miinus syntymävuosi. Pentueen ja vartionjäsenten katsotaan kuuluvan siihen lippukuntaan ja piiriin, johon heidät on SP:n ylläpitämässä jäsenrekisterissä merkitty.

Sudenpennut

Pentueessa on 4-8 sudenpentua iältään 7-10 vuotta. Lisäksi mukana on vähintään 15-vuotias saattaja (suositellaan 18-vuotta täyttänyttä), joka kulkee pentueen mukana koko kilpailun läpi **eikä saa osallistua** tehtävien suorittamiseen. Saattaja voi auttaa pentuetta tehtäväkäskyn lukemisessa ja vastausten kirjoittamisessa, mutta hän ei saa neuvoa itse suorituksessa. Vastausten kirjaamista tehtävissä tulee kuitenkin välttää, jotta saattaja ei pääse vaikuttamaan lauman suoritukseen. Kaikki kilpailevat samassa sarjassa.

Seikkailijat

Kilpailuvartiossa on 4-6 seikkailijaa iältään 10-13 vuotta. Lisäksi koko kilpailun ajan vartion mukana voi kulkea lippukunnan oman harkinnan mukaan vähintään 15-vuotias saattaja, joka **ei saa osallistua** tehtävien suorittamiseen. Saattaja voi auttaa vartiota tehtäväkäskyn lukemisessa, mutta hän ei saa neuvoa itse suorituksessa. Kaikki kilpailevat samassa sarjassa.

4 § OSANOTTO–OIKEUS

Kunkin kilpailijan SP:n jäsenmaksun tulee olla voimassa.

5 § HYLKÄÄMISET

Pentueen tai vartion jäsenen esimerkiksi loukkaantumisen vuoksi vajaalukuiseksi tuleva pentue tai vartio saa jatkaa kilpailua, joko kilpailussa tai sen ulkopuolella. Päätöksen asiasta tekee tuomarineuvosto. Vajaalukuisuus ei merkitse kilpailun keskeyttämistä. Määräykset, joiden rikkominen kilpailun kuluessa aiheuttaa pentueen tai vartion hylkäämisen kilpailusta:

- Pentue tai vartio ei saa jakaantua
- Lunttien tai muun vastaavan kirjallisuuden käyttö, pentueiden ja vartioiden yhteistyö tehtävissä ja ulkopuolisen avun käyttö on kielletty (ellei järjestäjä toisin määrää)
- Omien karttojen, radiopuhelimien, matkapuhelimien, sähköisten paikannus- ja/tai kommunikointilaitteiden sekä sähköisten tiedontallennuslaitteiden (kuten kämmentietokone) hallussapito pentueella/vartiolla tai huoltajalla kilpailujen aikana on kielletty (ellei järjestäjä toisin määrää)
- Sudenpentukilpailussa ja seikkailijasarjassa tuomarineuvosto voi hylätä pentueen/ vartion kilpailusta lisäksi silloin, jos pentueen/vartion tai sen jäsenen todetaan menetelleen kilpailussa tai kilpailualueella (myös muulloin kuin kilpailun kuluessa) partiohengen vastaisesti tai rikkoneen sääntöjä tai sillä on tavallista enemmän ennakkotietoa kilpailusta.

Ohjeet, joita rikottaessa sudenpentukilpailun ja seikkailijasarjan tuomarineuvoston on harkittava pentueen/vartion hylkäämistä kilpailusta:

- Tulen sytyttäminen, polttopuiden ottaminen, viljelysten ylittäminen, pihamailla kulku, rakennustarvikkeiden ottaminen ja puiden kaataminen ilman lupaa on kielletty
- Pentueen/vartion on käytävä kaikilla tehtäväasteilla annetussa järjestyksessä.
- Kilpailuvarusteet on kuljetettava lähdöstä kaikkien vaellusrastien kautta maaliin. Tehtävän aikana, kuten tehtävärastien välisen suunnistustehtävän aikana varusteiden ei tarvitse olla mukana, ellei järjestäjä tätä erikseen vaadi.
- Jos suunnistustehtävä on vaellusrastilta toiselle, tulee varusteiden olla mukana tämän suunnistuksen lähdössä ja maalissa.

6 § TEHTÄVÄSUORITUKSEN HYLKÄÄMINEN

Tehtäväkäskyssä kiellettyjen varusteiden käyttö tehtäväsuorituksen aikana aiheuttaa pentueen/vartion kyseisen tehtäväsuorituksen hylkäämisen. Muu tehtäväkäskyn vastainen suoritus voi aiheuttaa pentueen/vartion kyseisen tehtäväsuorituksen hylkäämisen. Päätöksen asiasta tekee tuomarineuvosto tai kilpailun järjestelytoimikunta.

7 § ILMOITTAUTUMINEN JA OSANOTTOMAKSU

Ilmoittautuminen tapahtuu järjestäjien määräämällä tavalla. Kilpailukutsusta tulee käydä ilmi osanottomaksun suuruus ja maksumenettely sekä osanottomaksuun sisältyvät palvelut. Osanottomaksun tiedoissa on oltava vartion nimi ja lippukunta. Vartion nimen tulee olla lyhyt, ymmärrettävä ja hyvien tapojen mukainen. Järjestäjällä on oikeus lyhentää selvästi liian pitkät nimet, erottaa toisistaan samannimiset vartiot omalla merkinnällään sekä muuttaa epäselvät ja hyvien tapojen vastaiset nimet. Kilpailusta pois jääneen vartion osanottomaksua ei palauteta. Järjestäjä päättää mahdollisuudesta jälki-ilmoittautumiseen. Jälki-ilmoittautuneiden osanottomaksu on enintään kaksinkertainen.

- Kilpailussa jaettava materiaali
- Mahdolliset kuljetukset kilpailun aikana
- Peseytymismahdollisuus lämpimällä vedellä kilpailun jälkeen
- Kilpailua edeltävän yön majoitus sitä tarvitseville sekä talvikilpailujen päiväsarjoille lauantain ja sunnuntain välisen yön majoitus
- Vähintään yksi lämmin ateria kilpailun jälkeen (ei saa olla kilpailutehtävä)
- Mahdolliset mestaruusmitalit ja kunniakirjat
- Palkinnot

8 § TEHTÄVÄT

Kilpailut sisältävät partiotaitoja ja -tietoja vaativia, turvallisia tehtäviä. Tehtävien tulee olla partion kasvatustavoitteiden ja partiomenetelmän mukaisia, ja kehittää fyysistä ja henkistä kestävyyttä sekä pentueen/vartion yhteishenkeä. Tehtävien suunnittelussa tulee myös ottaa huomioon erikokoiset pentueet/vartiot. Isompi pentue/vartio ei siis voi saada jäsenmääränsä puolesta enempää pisteitä tai suorituskertoja kuin pieni pentue/vartio eikä isommasta pentueesta/vartiosta kukaan saa jäädä tehtävän suorittamisen ulkopuolelle. Pentueen/vartion suorituksesta saamat pisteet eivät saa olla ainoastaan yhden jäsenen vastuulla. Yksilösuoritukset ovat täten kiellettyjä. Tehtävien vaikeusasteen tulee vastata ikäkauden tasoa.

9 § KILPAILUKUTSU JA TEHTÄVÄLUETTELO

Kilpailujen järjestämisestä tiedotetaan järjestävän piirin haluamalla tavalla. Paketin laatijan tulee luoda kilpailukutsupohja, joka sisältää seuraavat tiedot:

- Kilpailujen laatu ja osanotto-oikeus
- Kilpailujen ajankohta ja paikka (blanco)
- Sarjajako ja matkat
- Ilmoittautumistapa ja mahdollinen jälki-ilmoittautuminen
- Aika, johon mennessä ilmoittautumisten on oltava perillä järjestäjän ilmoittamassa paikassa
- Osanottomaksun suuruus ja maksutapa
- Tehtäväluettelo tai maininta sen julkaisuajasta ja -tavasta
- Kilpailujen järjestäjät ja järjestäjien yhteystiedot
- Maininta näiden sääntöjen lisäksi noudatettavista SP:n, piirin tai lippukunnan määräyksistä

Kilpailunjärjestäjän vastuulla on laatia ja julkaista kilpailusta tehtäväluettelo. Siinä on kunkin sarjan tehtäväryhmät (kts. säännöt 16§) ja tehtävien nimet sekä tehtäväryhmien maksimipisteet (sudenpennut 50p, seikkailijat 60p).

10 § TEHTÄVIEN ILMOITTAUTUMINEN JA SUORITUSOLOSUHTEET

Tehtävät annetaan kirjallisilla tehtäväkäskyillä, jotka ovat rakenteeltaan samanmuotoisia. Niissä tulee olla:

- Otsikko, josta ilmenee kilpailun nimi, ajankohta ja paikka
- Sarja
- Rastin numero
- Tehtävän numero
- Tehtävän nimi (sama kuin tehtäväluettelossa) ja tehtäväryhmä
- Tehtävän luokitus arvosteluperusteiden mukaan: aikatehtävä, aika- ja taitotehtävä tai taitotehtävä
- Tehtävän maksimipisteet
- Määräajat, ajan alkaminen ja päättyminen
- Tehtävän suoritukseen kuluvaksi laskettu aika
- Tehtävän määrittely (idea ja suoritustapa)
- Arvosteluperusteet, niiden maksimipisteet sekä pisteiden laskentaperusteet
- Luettelo liitteistä

Tehtävät on järjestettävä niin, että kaikilla kilpailijoilla on mahdollisuus suorittaa ne mahdollisimman tasavertaisissa olosuhteissa. Tehtävät jaetaan arvosteluperusteiden mukaan aika-, taito- sekä aika- ja taitotehtäviin. Tehtäväkäskyssä ilmoitettu suoritusaika alkaa ja päättyy sudenpennuilla aina rastihenkilön merkistä. Seikkailijasarjalla aika alkaa vartion saadessa tehtäväkäskyn, ellei käskyssä toisin mainita.

11 § TEHTÄVIEN ARVOSTELU

Tehtävästä voi saada pisteitä arvosteluperusteiden mukaan maksimipistemäärästä nollaan. Kaikki arvosteluperusteet ja niiden maksimipisteet on mainittava tehtäväkäskyssä. Tehtävien arvostelutarkkuuden (eli arvostelun maksimiportaan) tulee olla sellainen, että mikään yksittäinen arvostelun porras ei vaikuta lopullisissa tehtävien pisteissä enempää kuin 1,0 piste. Esimerkiksi jos kätevyystehtävän siisteys voi tuottaa enintään 2,0 pistettä, tämä tulee jakaa portaisiin 0–1,0, tai vielä hienompiin portaisiin. Kunkin tehtävän pisteet pyöristetään kymmenyksen tarkkuuteen, ja näin saaduista pisteistä lasketaan pentueen tai vartion yhteispisteet. Tehtävän arvostelutulos ei voi olla miinusmerkkinen.

Tehtäväkohtaiset pisteet ja yhteispisteet esitetään kymmenyksen tarkkuudella.

Yksittäisen tehtävän suorittamatta jättäminen tai siinä epäonnistuminen ei saa vaikuttaa muiden tehtävien suoritukseen ja arvosteluun, eikä aiheuttaa koko kilpailun keskeytymistä (esim. suunnistustehtävät). Arvostelussa parasta, keskimmäistä tai muuta vastaavaa suoritusta määrättäessä:

- Eri syistä kilpailun ulkopuolella olevia pentueita/vartioita ei oteta huomioon.
- Tehtävässä hylättyjä pentueita/vartioita ei oteta huomioon.
- Kilpailun keskeyttäneet pentueita/vartiot otetaan huomioon keskeytyshetkeen asti.
- Kilpailun ulkopuolelle kesken kilpailun siirtyneet pentueet/vartiot otetaan huomioon ulkopuolelle siirtymishetkeen asti.

12 § PAKOLLISET VARUSTEET

Pentueella/vartiolla tulee olla mukanaan ainakin seuraavat pakolliset varusteet. Nämä varusteet on mainittava ennakko-ohjeessa.

Henkilökohtaiset varusteet: puukko, ensiside tai vastaava, tulitikut, kynä ja partiohuivi

Pentue-/vartiokohtaiset varusteet: ensiapupakkaus (1 leveä sideharsorulla, ideal-side, laastaria sekä sidetaitoksia), kompassi ja saha. Seikkailijasarjalla edellä mainittujen varusteiden lisäksi tarvittaessa kirves. Edellä mainitut ensiaputarvikkeet ovat pentueen tai vartion omaan käyttöön hätätilanteessa. Niitä ei saa suunnitella käytettäväksi tehtävissä.

Ennakko-ohjeen varusteluettelossa on edellisten lisäksi mainittava kaikki ne varusteet, jotka pentueella/vartiolla on oltava tehtäväkäskyjen edellyttämissä tehtäväsuorituksissa. Luettelossa ei saa olla sellaisia varusteita, joiden hankkiminen on kohtuuttoman vaikeaa tai kallista. Sama koskee myös varusteita, joiden kuljettaminen on kohtuuttoman riskialtista tai vaikeaa. Tällaiset varusteet on oltava järjestäjien puolesta. Pentuetta/vartioita ei saa vaatia ottamaan mukaan muita kuin puuporanteriä. Pentuetta/vartioita ei saa vaatia ottamaan mukaan muun kokoisia puuporanteriä kuin 6 mm, 8 mm, 12 mm ja 16 mm eikä muunkokoisia tasa- tai kourutalttoja kuin 12 mm. Vaadittava koko voidaan ilmaista vaihteluvälinä. Tällöin jonkun edellä mainituista luvuista tulee sisältyä kyseiseen vaihteluväliin.

13 § KILPAILUREITIT

Kilpailureitti koostuu vaellus- ja tehtäviin sisältyvistä taipaleista.

Reittien pituudet sarjoittain:
Sudenpennut: 1-5 kilometriä helppoa suunnistusta polkuja pitkin rastilta toiselle.

Seikkailijat: 4-7 kilometriä helppoa suunnistusta polkuja rastilta toiselle. Suorin reitti rastilta toiselle voi kulkea ilman polkuja ja vaikeissa paikoissa voi mahdolliti olla viitoitusta. Suunnistustehtävät ovat tukireittitasoa.

Kilpailureitin pituus mitataan lähtöpaikasta maaliin lyhyintä kulkukelpoista reittiä käyttäen. Suunnistustehtävissä reitin pituus lasketaan ihanneradan mukaan. Lähtöpisteessä on oltava rastien merkitsemistä osoittava mallirasti. Jos matkan aikana käytetään poikkeavia rastimerkintöjä, on niistä tiedotettava sekä kilpailuohjeessa että kyseessä olevassa tehtäväkäskyssä. Rastipisteisiin on rastin sulkemisen jälkeen jätettävä rastitunnus tai -leima.

Vaellusrasteilla on käytävä annetussa järjestyksessä. Yhdelläkin rastilla käymättä jättäminen katsotaan kilpailun keskeyttämiseksi. Sulkeutuneiden rastien osalta rastilla käynti kontrolloidaan rastitunnuksella tai -leimalla.

14 § JAKAANTUMINEN

Pentueet tai vartiot eivät saa jakaantua.

15 § KILPAILUIDEN LUONNE JA KESTO

Sudenpentukilpailu on luonteeltaan helppo päiväretki. Seikkailijasarja on luonteeltaan päiväretki.

16 § JÄRJESTELYTOIMIKUNTA JA TUOMARINEUVOSTO

Kaikista kilpailuun liittyvistä käytännön järjestelyistä vastaa järjestelytoimikunta. Kilpailu ja piiri määrittelevät tarvittavat henkilöt sudenpentu- ja seikkailijakilpailun järjestelytoimikuntaan. Järjestäjä voi halutessaan muodostaa tuomarineuvoston tai vaihtoehtoisesti järjestelytoimikunta voi toimittaa tuomarineuvoston virkaa.

17 § ENNAKKO-OHJE

Ennakko-ohje on toimitettava kilpailuun ilmoittautuneille pentueille/vartioille viimeistään tiistaina puolitoista viikkoa ennen kilpailua.

Siinä on oltava seuraavat tiedot:

- Kokoontumisaika ja -paikka
- Kilpailun yleisaikataulu
- Sarjakohtaiset pakolliset varusteet
- Kilpailukohtaiset muut tarvittavat varusteet
- Mahdolliset muutokset julkaistuun tehtäväluetteloon
- Kulkuyhteydet ja ajo-ohjeet
- Määräys SP:n turvallisuusmääräyksiin tutustumisesta
- Ohjeita kilpailijoille ja huoltajille
- Tiedot mihin osanottomaksu oikeuttaa

Nämä tiedot voidaan ilmoittaa joko osittain tai kokonaan myös kilpailukutsussa. Kilpailukutsussa on mainittava, jos se sisältää koko ennakko-ohjeen.

18 § KILPAILUJEN TULOKSET

Sudenpentukilpailussa ja seikkailijasarjassa kilpailunjohtaja tai muu järjestelytoimikunnasta hyväksyy tulokset ja päättää palkintojenjaon aloittamisesta. Palkintojen jako voidaan aloittaa vasta, kun kaikki tulokset ovat kilpailupaikan tulostaululla kilpailijoiden nähtävissä.

Suositellaan, että kilpailun maalissa on nähtävänä tehtävien oikeat vastaukset. Tehtävistä, joihin ei ole selkeää oikeaa vastausta, on selvitettävä tehtävän idea, tarkoitus, mahdollinen suoritustapa sekä muut mahdolliset arvosteluun vaikuttavat seikat. Silloin ne kiinnostavat kilpailijoita eniten ja auttavat kilpailulle asetettujen koulutuksellisten tavoitteiden saavuttamista.