

KATSOMUSPALIKKA-AKTIVITEETIT

Tässä on eri ikäkausille aktiviteetteja, kuinka käyttää katsomuspalikoita. Voit halutessasi tehdä arvoista konkreettisia palikoita tai käyttää niitä paperille tulostettuina lappuina. Voit valita toimintaideoita myös eri ikäkausista, jos ne tuntuvat ryhmällesi sopivilta. Voit vapaasti kehittää myös uusia ideoita, miten käyttää palikoita. Jos sinulla on antaa palautetta tai uusia ideoita, miten käyttää palikoita, voit lähettää sitä katsomusjaoston puheenjohtajalle veera.nousiainen@partio.fi

Sudenpennut:

- Nosta yksi arvo ja kerro, mitä siitä tulee sinulle mieleen. Mitä se sana mahtaa tarkoittaa? Keskustelkaa sanoista yhdessä.
- Valitse kolme palikkaa, missä on sinulle tärkeimmät arvot ja rakentaa niistä arvotornisi. Esittele valitsemasi palikat muille ja lopuksi voitte koota palikoista oman ryhmänne arvojen tornin.
- Arvokim-leikki. Ottakaa esim. 10 arvoa tai enemmän ryhmästä riippuen. Arvoja saa katsoa hetken aikaa, kunnes silmät suljetaan ja yksi arvo otetaan pois. Muiden on tarkoitus muistella ja katsoa mikä arvo puuttuu. Sen jälkeen voidaan keskustella, millainen maailma olisi, jos sitä arvoa ei olisi.
- Muistipeli sanoilla niin, että parina on sana ja sen selitys. Tehkää ensin yhdessä muistipeli valitsemistanne sanoista. Valitkaa sanoja 10-20 sen mukaan, miten laajan muistipelin haluatte. Pohtikaa, mitä sanat tarkoittavat ja kirjoittakaa toiselle kortille merkitys ja toiselle kortille sana. Pelatkaa yhdessä muistipeliä ja voitte pelin lomassa keskustella sanojen merkityksistä.

Seikkailijat:

- Ystävökirjasivu. Jokainen nostaa sokkona kolme arvoa. Sen jälkeen aletaan pohtimaan, millainen on ihminen, jolla on juuri kyseiset arvot, miten ne näkyvät hänen elämässään. Arvojen pohjalta aletaan täyttää ystävökirjasivua kyseisen henkilön näkökulmasta, mitä hän harrastaa, mistä hän pitää. Mukaan voi piirtää myös kuvan. Lopuksi esitellään ystävökirjasivut muille ja voidaan keskustella vielä yhdessä, miten arvot näkyvät ihmisten elämässä.
- Valitse kolme palikkaa, missä on sinulle tärkeimmät arvot ja rakentaa niistä arvotornisi. Esittele valitsemasi palikat muille ja lopuksi voitte koota palikoista oman ryhmänne arvojen tornin.
- Arvokim-leikki. Ottakaa esim. 10 arvoa tai enemmän ryhmästä riippuen. Arvoja saa katsoa hetken aikaa, kunnes silmät suljetaan ja yksi arvo otetaan pois. Muiden on tarkoitus muistella ja katsoa mikä arvo puuttuu. Sen jälkeen voidaan keskustella, millainen maailma olisi, jos sitä arvoa ei olisi.
- Muistipeli sanoilla niin, että parina on sana ja sen selitys. Tehkää ensin yhdessä muistipeli valitsemistanne sanoista. Valitkaa sanoja 10-20 sen mukaan, miten laajan muistipelin haluatte. Pohtikaa, mitä sanat tarkoittavat ja kirjoittakaa toiselle kortille merkitys ja toiselle kortille sana. Pelatkaa yhdessä muistipeliä ja voitte pelin lomassa keskustella sanojen merkityksistä.

Tarpojat:

- Ystävökirjasivu. Jokainen nostaa sokkona kolme arvoa. Sen jälkeen aletaan pohtimaan, millainen on ihminen, jolla on juuri kyseiset arvot, miten ne näkyvät hänen elämässään. Arvojen pohjalta aletaan täyttää ystävökirjasivua kyseisen henkilön

näkökulmasta, mitä hän harrastaa, mistä hän pitää. Mukaan voi piirtää myös kuvan. Lopuksi esitellään ystäväkirjasivut muille ja voidaan keskustella vielä yhdessä, miten arvot näkyvät ihmisten elämässä.

- > Valitse kolme palikkaa, missä on sinulle tärkeimmät arvot ja rakentaa niistä arvotornisi. Esittele valitsemasi palikat muille ja lopuksi voitte koota palikoista oman ryhmänne arvojen tornin.
- > Arvokim-leikki. Ottakaa esim. 10 arvoa tai enemmän ryhmästä riippuen. Arvoja saa katsoa hetken aikaa, kunnes silmät suljetaan ja yksi arvo otetaan pois. Muiden on tarkoitus muistella ja katsoa mikä arvo puuttuu. Sen jälkeen voidaan keskustella, millainen maailma olisi, jos sitä arvoa ei olisi.
- > Muistipeli sanoilla niin, että parina on sana ja sen selitys. Tehkää ensin yhdessä muistipeli valitsemistanne sanoista. Valitkaa sanoja 10-20 sen mukaan, miten laajan muistipelin haluatte. Pohtikaa, mitä sanat tarkoittavat ja kirjoittakaa toiselle kortille merkitys ja toiselle kortille sana. Pelatkaa yhdessä muistipeliä ja voitte pelin lomassa keskustella sanojen merkityksistä.

Samoajat:

- > Ystäväkirjasivu. Jokainen nostaa sokkona kolme arvoa. Sen jälkeen aletaan pohtimaan, millainen on ihminen, jolla on juuri kyseiset arvot, miten ne näkyvät hänen elämässään. Arvojen pohjalta aletaan täyttää ystäväkirjasivua kyseisen henkilön näkökulmasta, mitä hän harrastaa, mistä hän pitää. Mukaan voi piirtää myös kuvan. Lopuksi esitellään ystäväkirjasivut muille ja voidaan keskustella vielä yhdessä, miten arvot näkyvät ihmisten elämässä.
- > Nosta palikka, joka ei ole sinulle tärkeä. Kerro, miksi se ei ole sinulle tärkeä.
- > Valitse kolme palikkaa, missä on sinulle tärkeimmät arvot ja rakentaa niistä arvotornisi. Esittele valitsemasi palikat muille ja lopuksi voitte koota palikoista oman ryhmänne arvojen tornin.
- > Valitaan joku kaikille tuttu julkisuuden henkilö tai jonkun sarjan tai elokuvan henkilö tai kaikkien tuntema partiolainen vaikka omasta lippukunnasta ja valitaan kolme palikkaa sen mukaan, mitä kyseinen henkilö valitsisi palikoikseen. (Esim. Nuuskamuikkunen ->luonto, hiljaisuus seikkailu) Onko sen henkilön palikoissa jokin sinulle tärkeä palikka ja miksi?
- > Lippukunnan arvot. Valitkaa kukin yksi arvopalikka, joka kuvastaa lippukuntanne arvomaailmaa. Pohtikaa, miten erilaisia/samanlaisia arvoja valitsitte ja miten arvot näkyvät lippukunnan arjessa. Toisella kierroksella voitte valita palikan, jonka haluaisitte olevan vahvemmin lippukuntanne arvo. Pohtikaa, mitä teidän ja koko lippukunnan pitäisi tehdä, jotta kyseinen arvo lippukunnassa tulisi näkyväksi. Tämä aktiviteetti sopii hyvin yhdessä koko johtajiston kanssa toteutettavaksi.

Vaeltajat:

- > Nosta palikka, joka ei ole sinulle tärkeä. Kerro, miksi se ei ole sinulle tärkeä.
- > Valitse kolme palikkaa, missä on sinulle tärkeimmät arvot ja rakentaa niistä arvotornisi. Esittele valitsemasi palikat muille ja lopuksi voitte koota palikoista oman ryhmänne arvojen tornin.
- > Valitaan joku kaikille tuttu julkisuuden henkilö tai jonkun sarjan tai elokuvan henkilö tai kaikkien tuntema partiolainen vaikka omasta lippukunnasta ja valitaan kolme palikkaa sen mukaan, mitä kyseinen henkilö valitsisi palikoikseen. (Esim. Nuuskamuikkunen ->luonto, hiljaisuus seikkailu) Onko sen henkilön palikoissa jokin sinulle tärkeä palikka ja miksi?
- > Lippukunnan arvot. Valitkaa kukin yksi arvopalikka, joka kuvastaa lippukuntanne arvomaailmaa. Pohtikaa, miten erilaisia/samanlaisia arvoja valitsitte ja miten arvot näkyvät lippukunnan arjessa. Toisella kierroksella voitte valita palikan, jonka

haluaisitte olevan vahvemmin lippukuntanne arvo. Pohtikaa, mitä teidän ja koko lippukunnan pitäisi tehdä, jotta kyseinen arvo lippukunnassa tulisi näkyväksi. Tämä aktiviteetti sopii hyvin yhdessä koko johtajiston kanssa toteutettavaksi.

- Valitse jokin uskonnollinen yhteisö uskonnot.fi/yhdistykset nettisivulta ja tutustu sen esittelytekstiin. Pohdi, mitkä kolme palikkaa kuvaavat kyseisen uskonnollisen yhteisön tärkeimpiä arvoja esittelytekstin perusteella.

Aikuiset:

- Lippukunnan arvot. Valitkaa kukin yksi arvopalikka, joka kuvastaa lippukuntanne arvomaailmaa. Pohtikaa, miten erilaisia/samanlaisia arvoja valitsitte ja miten arvot näkyvät lippukunnan arjessa. Toisella kierroksella voitte valita palikan, jonka haluaisitte olevan vahvemmin lippukuntanne arvo. Pohtikaa, mitä teidän ja koko lippukunnan pitäisi tehdä, jotta kyseinen arvo lippukunnassa tulisi näkyväksi. Tämä aktiviteetti sopii hyvin yhdessä koko johtajiston kanssa toteutettavaksi.
- Erityisesti vaeltajille suunnattuja aktiviteetteja voi soveltaa myös aikuisille.