

Sisurepun aktiviteetit

Toteutettavaksi kolo-illoissa, retkillä, koulutuksissa, tapahtumissa...

Papunet.net (linkkivinkki)

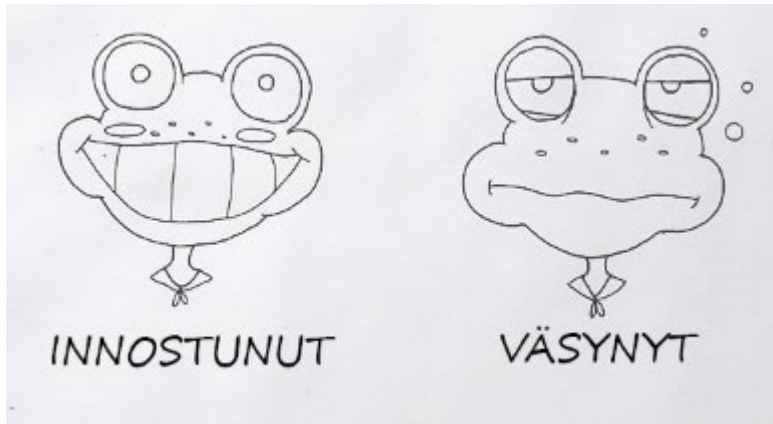
- Papunet on verkkosivusto puhevammaisuudesta, kommunikoinnista ja saavutettavuudesta. Sivuilta löytyy tietoa ja monenlaista materiaalia – valmista ja muokattavaa. Kokeilkaa esimerkiksi seuraavia:
 - Tutustukaa kuvatyökaluun.
 - Pelatkaa jotakin peliä.

Tunnusteluhanskat

- Tunnusteluhanskojen avulla saat kokea miltä tuntuu toimia, kun sormien toiminta ja liikkuvuus on rajoittunut. Hanskat kädessä voit kokeilla vaikka trangian kokoamista, solmujen tekoa tai palapelien tekoa.



Askartelu: Tunnemittari tai -kortit



Sammakot piirtänyt: Malla Eira

- Repun kansiossa on ohjeet ja mallit tunnemittarin tai -korttien askarteluun.
- Tunnemittarin viisaria liikuttamalla tai tunnekorttia näyttämällä voi ilmaista omaa tunnetilaansa muille.
- Kuvallisesta materiaalista voi olla apua tunteiden tunnistamisessa, nimeämisessä ja niistä keskustelemisessä.

Tuoksupurkit

- Purkit löytyvät sisurepusta. Voit myös itse tehdä oman version haluamallasi tuoksuilla.

Purkkien sisälle on laitettu erilaisia tuttuja tuoksuja. Anna halukkaiden haistaa yhtä purkkia kerrallaan niin, että jokainen saa vuorollaan tuoksutella. Keskustelkaa testituoksusta esimerkiksi: Miltä se tuoksuu? Mistä tuoksu on peräisin? Mitä asioita tuoksu tuo mieleesi? Huolehdi oikeat kannet takaisin oikeisiin purkkeihin.



Kuvaohjaus



- **Tarvikkeet** (löytyvät repusta):
 - viivoitin, jossa on tarranauha
 - rasia, jossa ohjauskuvat
- Kuvaohjauksen tarkoituksena on kuvien avulla havainnollistaa ja helpottaa käsiteltävän asian ymmärtämistä. Se auttaa jäsentämään tapahtuvaa tekemistä ja ennakoimaan tulevaa toimintaa. Rasiaan on kerätty kuvia, joilla voit havainnollistaa esimerkiksi kokousillan rakenteen tai vaikka retkelle tarvittavat varusteet. Kokousiltaa ajatellen voit asettaa viivoittimelle kuvat tapahtuma järjestykseen. Kun kyseinen asia on tehty, voi kuvan ottaa pois viivoittimelta tai kääntää ylösalaisin, jolloin korostuu seuraava tekeminen ja jäljellä olevat jutut. Kuvia oman ryhmäsi tarpeisiin voit tehdä papunetin kuvatyökalulla. Kuvaohjauksesta hyötyvät kaikki.

Askartelu: Tarinanopat

- Repun kansiossa on muutamia ohjeita tarinanoppien askarteluun. Nopat voi tehdä paperista taitellen tai esim. puiseen kuutioon kuvia liimaten. Nopissa voi käyttää esim. Papu.net:in kuvapankin kuvia, itsepiirrettyjä kuvia tai vaikka lehdistä leikattuja kuvia. Voitte ideoida aivan omannäköisenne nopat!
- Repussa on myös muutamia mallinoppia.
- Tarinanoppia voi hankkia myös valmiina esim. joistakin peli- tai lelukaupoista.

Tarinanopat (yhteinen tarina)

- Voitte käyttää joko repusta löytyviä valmiita mallinoppia tai askarrella omia noppia. Leikkiessä voitte käyttää yhtä tai useampaa noppaa.
- Istukaa piiriin ja sopikaa, kuka aloittaa.
- Aloittaja heittää noppaa/noppia ja aloittaa tarinan muutamalla lauseella, joihin hän sisällyttää kaikki noppien kuvissa esiintyvät sanat.
- Seuraava pelaaja heittää noppia uudelleen ja jatkaa aloitettua tarinaa saamiensa kuvien mukaisesti.
- Leikkijöiden määrästä ja käytettävästä ajasta riippuen jatketaan näin edeten 1 tai useampi kierros. Leikin vetäjä voi tarvittaessa ohjata leikkijöitä viemään tarinan loppuun/ aloittamaan uuden.

Tarinanopat (helpompi versio)

- Tarinanoppia voidaan käyttää myös niin, että jokainen heittää vuorollaan valitsemaansa noppaa ja keksii lauseen, jossa esiintyy nopassa oleva asia.
- Voidaan myös sopia, että pelaaja heittää kaikkia noppia, mutta saa itse valita niistä 1-2 kuvaa, joita käyttää keksimässään lauseessa/ tarinan pätkässä.

Kuvionuotit

- Tarvitaan: piano tai kellopeli (/jokin muu sopiva soitin); Asettakaa kuvionuottisabluuna pianon koskettimille (punainen pallo = c1) tai teipatkaa kuviomerkit kellopelin kielille:



- Kuvionuoteissa nuotit merkitään konkreettisesti muodoin ja värein. Sävelen kesto näkyy nuotin pituutena. Menetelmän on kehittänyt Kaarlo Uusitalo, ja siitä voi lukea lisää esim. hänen ja Kaikkosenlaatumista kuvionuottikirjoista, joita löytyy kirjastoistakin.
- Tutkikaa sisurepusta löytyviä kuvionuotteja ja kokeilkaa niistä soittamista. Voitte koittaa soittaa joko melodiaa. Helpoimmillaan soittaminen voi olla esim. sitä, että soittaja soittaa vain sointujen perussäveliä (esim. **C** **F** **G**) ja häntä voidaan avustaa näyttämällä soitettavat sävelet esim. värillisiä paperilappuja näyttäen.

Tunnemittari (askartelu)

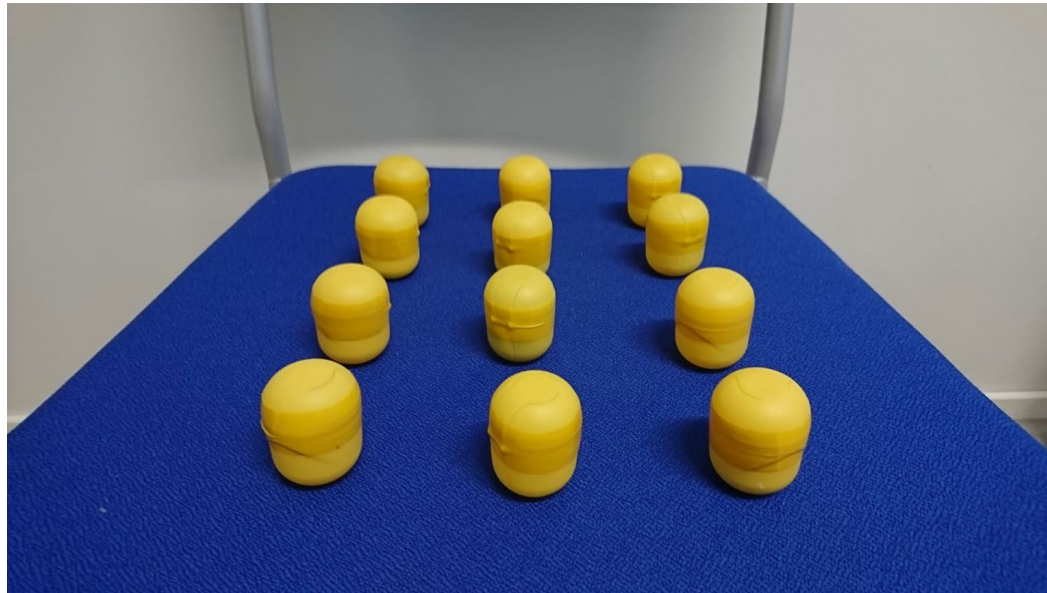
- Tarvitaan: pahvia + haaraniittejä (valmis malli + kopioitavia kansiossa)
- Mittari voidaan tehdä neliön tai kellon muotoon. Neliön muotoiseen mittariin piirretään nelikenttä, ja kenttiin neljät eri kasvot, jotka kuvaavat eri tunnetiloja (iloinen, surullinen, vihainen, väsynyt). Kellon muotoiseen mittariin tunteita mahtuu useampia. Kansiossa on myös valmiita tunnekuvia, joita voi kopioida askartelua varten leikattavaksi/väritettäväksi.
- Yläreunaan voi kirjoittaa "Minä olen nyt" ja kuvien alle tunteiden nimet. (Mittarin voi halutessaan myös laminoida.)
- Askarrellaan pahvista viisari, joka kiinnitetään haaraniitillä mittarin keskelle.

Ystäväni, tuttavani

- Tarvikkeet: Pussillinen kiviä tai perunoita (yksi jokaiselle osallistujalle)
- Istutaan piirissä, ja harjoituksen vetäjä kaataa kivet/perunat piirin keskelle.
- Jokainen valitsee itselleen kiven/perunan, ja keksii sille nimen sekä taustatarinan, jonka esittelee vuorollaan muille. Esimerkiksi: "Tässä on Mikko Kivinen, joka rokkaa kuin peruskallio." tai "Tämä tässä on Pera Peruna, maatilan omistaja, jolla on usein kädet mullassa."
- Kun kaikki ovat esitelleet kivensä/perunansa, ne laitetaan takaisin pussiin. Sekoitettut kivet/perunat kaadetaan takaisin piirin keskelle. Jokaisen on nyt löydettävä oma ystävänsä uudestaan. Huomataan, että kaikki ovat yksilöitä, vaikka aluksi tuntuikin, että kaikki ovat samanlaisia.

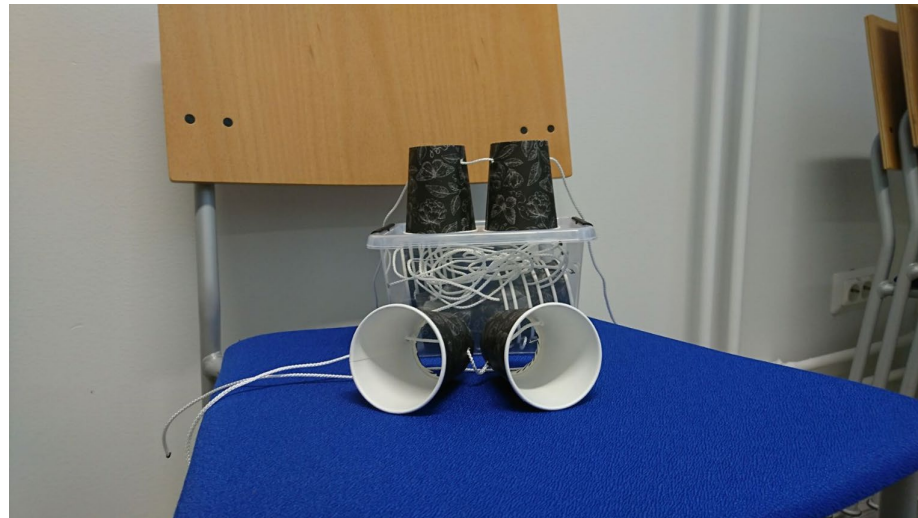
Kuulomuistipeli

- **Tarvikkeet:** Peli löytyy valmiina sisurepusta (ks. kuva)
- Peliä pelataan muistipelin tavoin. Tarkoitus on ravistaa purkkeja ja löytää parit kuuloaistin avulla. Purkkeja EI SAA avata.



Lehmäjalkapallo

- **Tarvikkeet:** Kertakäyttömukeista tehdyt lasit (näitä valmiina repussa, tarvittaessa voi askarrella lisää) ja jalkapallo
- Pelataan jalkapalloa kertakäyttömukeista tehdyt lasit päässä. Ennen pelin aloittamista sovitaan säännöt ja pelialue tarkemmin pelaajien kanssa.



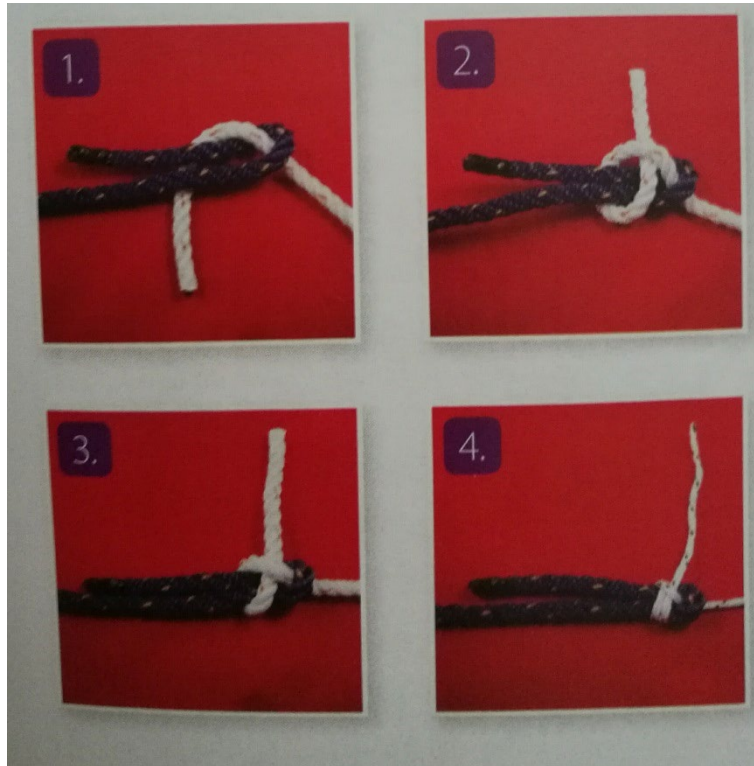
Krokotiilihieronta

- Tarvikkeet: Rentouttavaa musiikkia ja makuualusta tai patja
- Yksi henkilö asettuu lattialle makuualustan päälle mahalleen makaamaan. Muut ryhmäläiset asettuvat hänen ympärilleen. Jokainen ympärillä oleva henkilö painelee kämmenillään edessä makaavan henkilön kehoa omalta kohdaltaan.

Sokkomaistelu

- Tarvikkeet: erilaisia maisteltavia makuja ja huiveja silmien sitomista varten.
- Anna ryhmäläisten maistaa yhtä makua kerrallaan. Keskustelkaa yhdessä mausta kun kaikki halukkaat ovat maistelleet. Miltä se maistuu (makea, imelä, karvas, hapan)?

Jalussolmu



- Tarvikkeet: Narua tai nyöriä. Mielellään kahta eri väriä
- Sisupartiotunnuksessa on kuvattu sammakko ympärillään jalussolmu. Se muodostuu kahden eri vahvuisen köyden liitoksesta. Harjoitelkaa jalussolmun tekoa. Haastetta voi lisätä esimerkiksi tunnusteluhanskojen tai näkökenttää rajoittavien lasien käytöllä.

Anna palautetta, kerro muillekin!

- Kirjoittakaa terveisenne repun mukana kulkevaan "reissuvihkoon".
- Tehkää kololle juliste, kuvatkaa video, kirjoittakaa juttu lippukuntalehteen, jakakaa kuva Instagramissa...
 - Mitä opitte sisupartioista?
 - Mitä ajatuksia repun aktiviteetit teissä herättivät?
 - Vinkkisi seuraavalle repun lainaajalle.